**活动11 多米诺接龙★**

**活动目标**

将有相同点数的骨牌卡片连接在一起。

**班级材料**

* 多米诺骨牌大卡片 28张

**幼儿材料**

* 卡片 11K1、11K2
* 活动册 11Z1、11Z2
* 储卡袋 1 个

**多媒体资源**

* 互动式教学辅助软件

**活动过程**

* 幼儿操作“探索玩法”

1. 教师请幼儿取下卡片11K1 上的前7 张卡片（或用教学课件演示），引导幼儿观察、讨论骨牌上点点的特点，并大胆表达自己的想法。

卡片上有什么？卡片上的点点是什么样的？

2. 教师引导幼儿自由探索并分享卡片的玩法。

你觉得这些卡片可以怎么玩呢？请你玩一玩吧。玩完后说一说你是怎样玩的？

* 集体活动“骨牌接龙”

1. 教师利用部分骨牌大卡片，演示“多米诺骨牌接龙”的玩法（或用教学课件演示）：先任意拿出一张骨牌大卡片摆放在白板上，然后从其余的大卡片中寻找与该张骨牌左右任意一端点数相同的大卡片， 连接到这张骨牌大卡片旁边。两端轮流连接，直到无法连接下去为止。

2. 教师出示任意一张大卡片摆放在白板上，剩下的大卡片摆放在桌子上，请幼儿观察后，依次从桌子上取出合适的大卡片“接龙”，不仅可以向两端“接龙”，也可从任意部位任意方向“接龙”。

* 同伴游戏“找一找，接一接”

1. 将幼儿分为两人一组，共用一套游戏材料进行游戏。取下卡片11K1 和11K2 上的卡片混合打散后等分成两摞，每人一摞。

2. 一名幼儿任选一张卡片作为“起始牌”摆放在桌面上。另一人在自己的骨牌中寻找与“起始牌” 任意一端点数相同的卡片，进行接龙。两人轮流进行接龙，将卡片连结成一条长龙或者不规则图形，直到无法连接下去（或卡片用完），结束游戏。

* 幼儿操作

教师引导幼儿完成活动册11Z1、11Z2 的练习。